

# We Can't Wait (fr)

**COPPERKNOB**  
BY STEPHENETS

**Compte:** 32

**Mur:** 4

**Niveau:** Ultra Debutant

**Chorégraphe:** Maggie Gallagher (UK) & Gary O'Reilly (IRE) - Mai 2024

**Musique:** I Don't Wanna Wait - David Guetta & OneRepublic : (iTunes)



**Départ :** 32 comptes à environ 16 secondes.

**Traduction Martine Canonne – Chorée originale sur Copperknob**

## **S1: VINE R, TOUCH, VINE L, TOUCH**

- 1-2 Poser PD à droite, croiser PG derrière PD
- 3-4 Poser PD à droite, toucher PG à côté du PD
- 5-6 Poser PG à gauche, croiser PD derrière PG
- 7-8 Poser PG à gauche, toucher PD à côté du PG

## **S2: OUT, OUT, IN, IN, OUT, OUT, IN, IN**

- 1-2 Poser PD diagonale avant droite, poser PG diagonale avant gauche
- 3-4 Poser PD derrière au centre, poser PG à côté du PD
- 5-6 Poser PD diagonale avant droite, poser PG diagonale avant gauche
- 7-8 Poser PD derrière au centre, poser PG à côté du PD

## **S3: ¼ MONTEREY R, WALK, KICK, BACK, TOUCH**

- 1-2 Toucher pointe PD à droite, ¼ de tour à droite en rassemblant PD à côté du PG (03 :00)
- 3-4 Toucher pointe PG à gauche, poser PG à côté du PD
- 5-6 Poser PD devant, coup de pied PG devant
- 7-8 Poser PG derrière, toucher PD à côté du PG

## **S4: R FORWARD, TOUCH, L BACK, TOUCH, (BUMP HIPS FORWARD, BUMP HIPS BACK) x2**

- 1-2 Poser PD diagonale avant droite, toucher PG à côté du PD
- 3-4 Poser PG diagonale arrière gauche, toucher PD à côté du PG
- 5-6 Poser PD légèrement devant diagonale droite & coup de hanche devant, coup de hanche derrière
- 7-8 Coup de hanche devant, coups de hanche derrière (03 :00)

**FINAL :** A la fin du mur 9 : ¼ de tour à gauche en posant PD devant pour finir face à 12 :00

Gary O'Reilly - oreillygaryone@gmail.com <https://www.facebook.com/gary.reilly.104> -  
[www.thelifeoreillydance.com](http://www.thelifeoreillydance.com)

Maggie Gallagher - [www.facebook.com/maggiegchoreographer](http://www.facebook.com/maggiegchoreographer) - [www.maggieg.co.uk](http://www.maggieg.co.uk)

<http://danseavecmartineherve.fr/> Traduction Martine Canonne